

GEOMETRIJA I VIZUALIZACIJA SLOBODNIH FORMI
ANALIZA PRISTUPA MODELOVANJU

VS.



GEOMETRIJA I VIZUALIZACIJA SLOBODNIH FORMI

ANALIZA PRISTUPA MODELOVANJU

Arhitektonski pristup modelovanju tokom vekova bio je zasnovan na osnovnim geometrijskim formama (Euklidovim formama).

Kocka, kvadar, valjak i piramida nisu samo osnovne forme egipatske, grčke i romanske arhitekture već se javljaju kao univerzalni jedini geometrijski oblici zastupljeni u modelovanju sve do kraja XX veka.



1968. godine Eugenio Beltramis napisao je esej o interpretaciji ne-Euklidovog prostora, koji je izazvao revoluciju u svetu fizike i matematike te je i teorija relativiteta Alberta Anstajna koja je nastala ubrzo posle toga zasnovana na ovakovom prostoru. Radom fizičara otkriveno je da prostor nije samo zakrivljen već je multidimensional te da među njegovim elemetima postoje i druge veze osim Euklidovih (paralelizam). U ovakovom prostoru moguće su mnogo veće manipulacije oblicima i formama nego što je to moguće u Euklidovom prostoru.

GEOMETRIJA I VIZUALIZACIJA SLOBODNIH FORMI

ANALIZA PRISTUPA MODELOVANJU

Osnovne geometrijske forme

I modelovanje osnovnih geometrijskih formi zasniva se na uočavanju osnovne geometrije, odnosno osnovnog oblika i njegovih transformacija čije osnove leže u 5 osnovnih Euklidovih postulata.

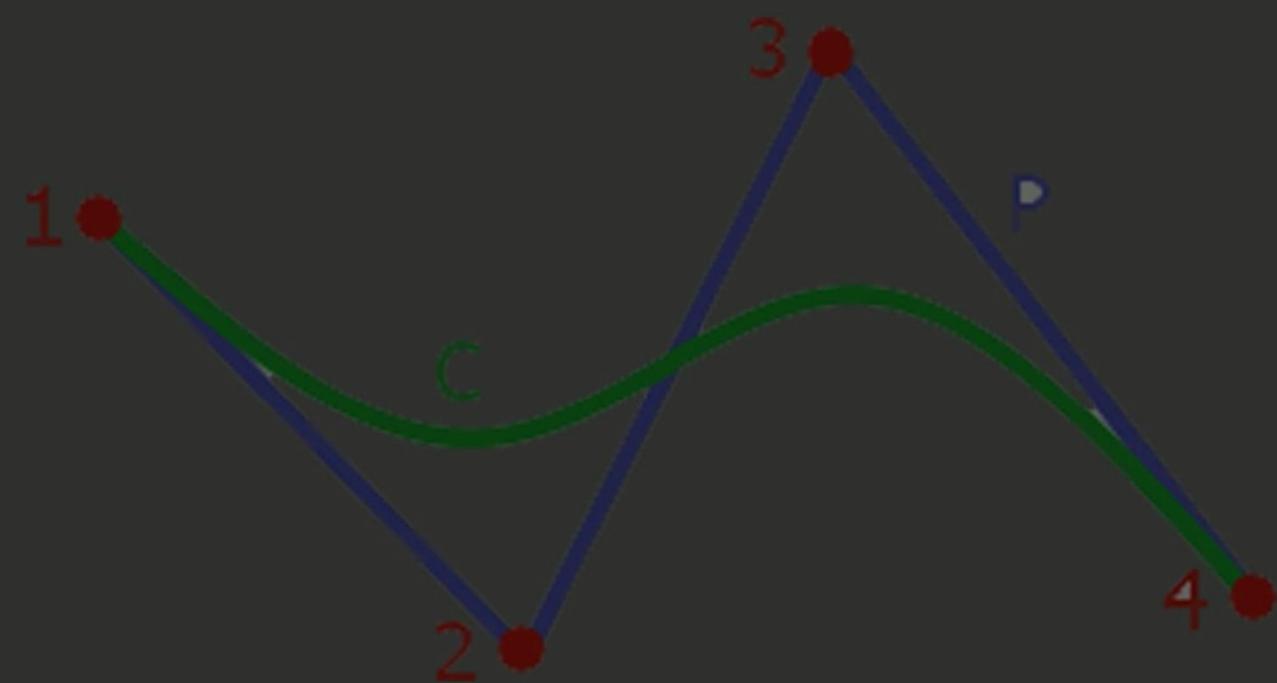
Osnovne transformacije jesu translacija i rotacija, ali primenjive i u čestoj upotrebi su i mnoge druge kao što je klizna simetrija, skaliranje...

Ilarotito značajne su i prostorne transformacije kao što su: uvrtanje, smicanje, nelinearni zaklinjavanja, linearni zaklinjavanje...

Ilaravno skoro uvek je prilikom ovakog modelovanja zastupljena kompoziciona transformacija koju čine osnovne transformacije čija međusobna uslovljenost sačinjava kompoziciju odnosno željeni model.

Slobodne forme

Prilikom kompjuterskog modelovanja slobodne zakrivljene površine nazivaju se NURBS površine (Non- Uniform Rational B-Spline). Najveći doprinos NURBS krivih jeste lako kontrolisanje oblika uz pomoć kontrolnih tački, debljine i čvorova. Na ovaj način moguće je definisati krivu sa veoma malo podataka te je model moguće definisati u samo par koraka.



GEOMETRIJA I VIZUALIZACIJA SLOBODNIH FORMI

ANALIZA PRISTUPA MODELOVANJU

Primer

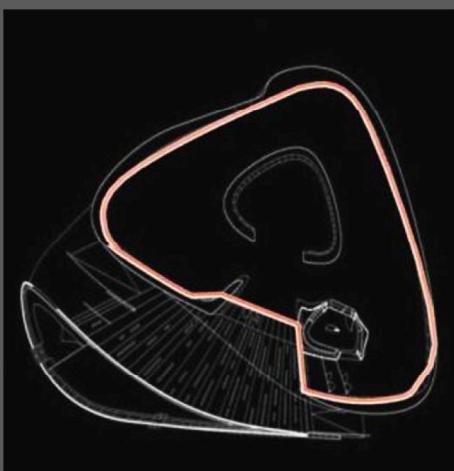


GEOMETRIJA I VIZUALIZACIJA SLOBODNIH FORMI

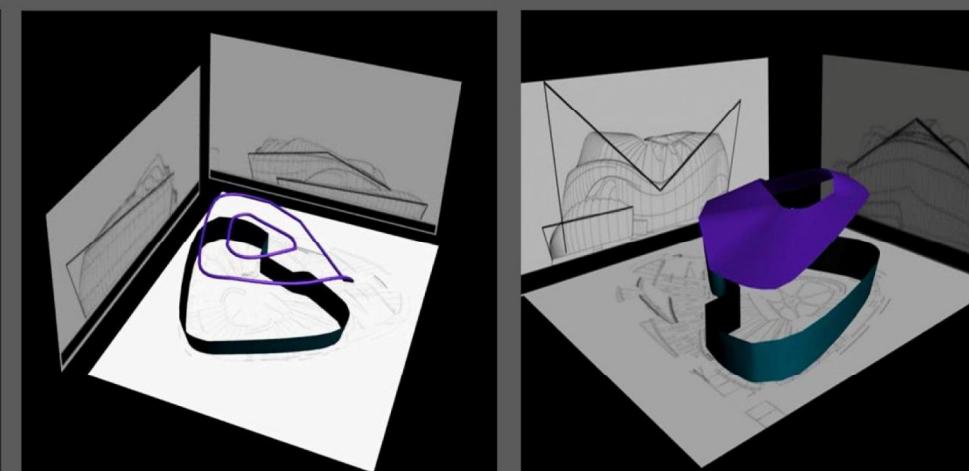
ANALIZA PRISTUPA MODELOVANJU

Poly modelovanje

standard primitives- spline

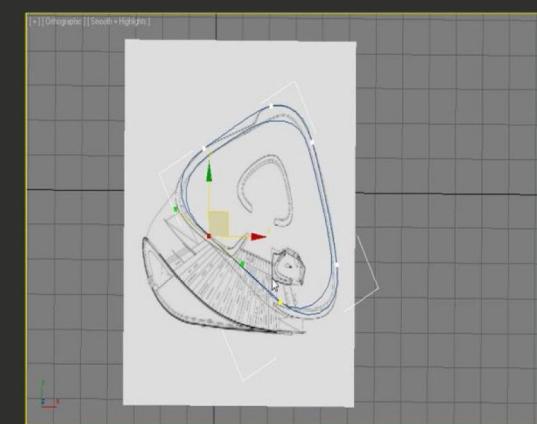


modifier-cross section- surface- edit poly

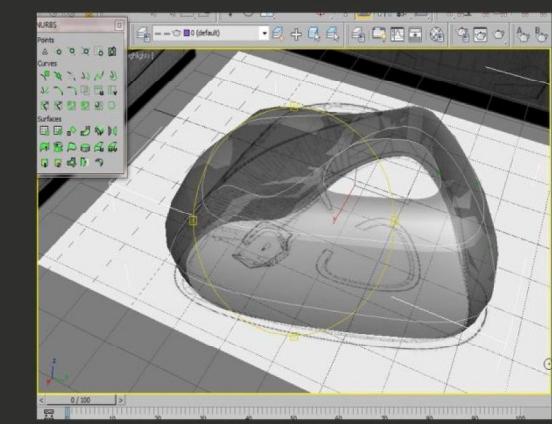


NURBS modelovanje

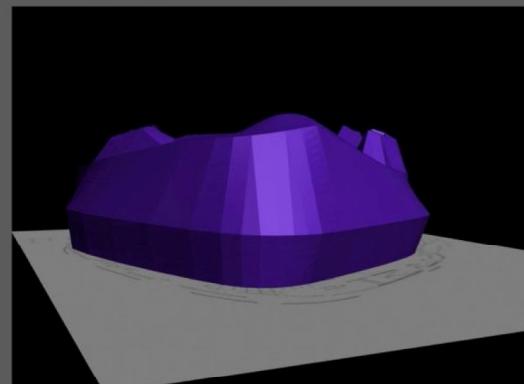
standard primitives- NURBS curves



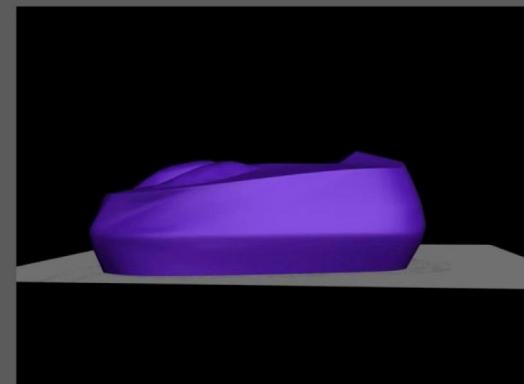
U- surfaces



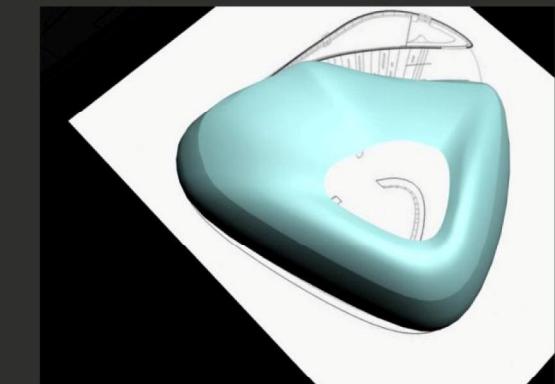
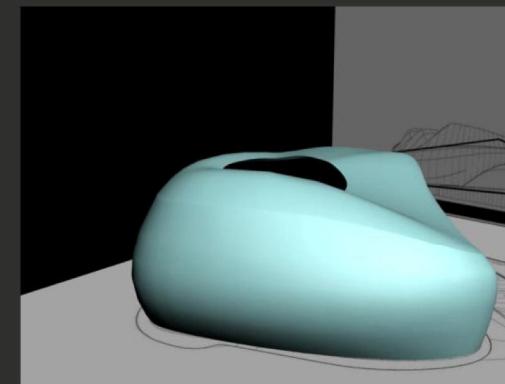
edit poly- bridge



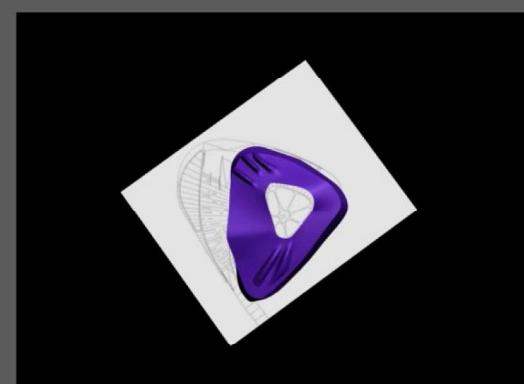
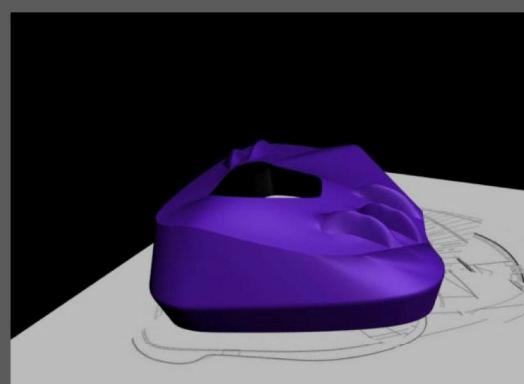
modifier- mesh smooth



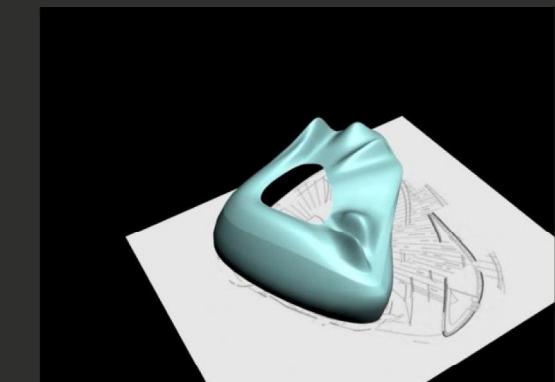
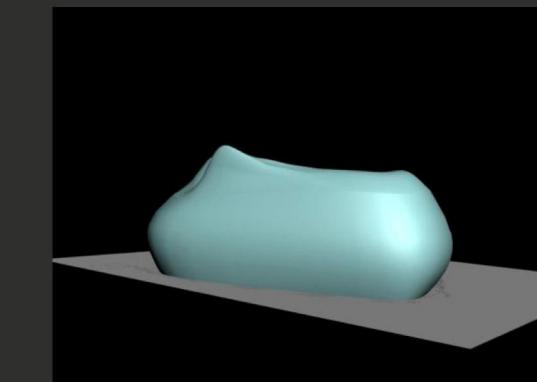
surface meny- definisanje pojedinih površina



model



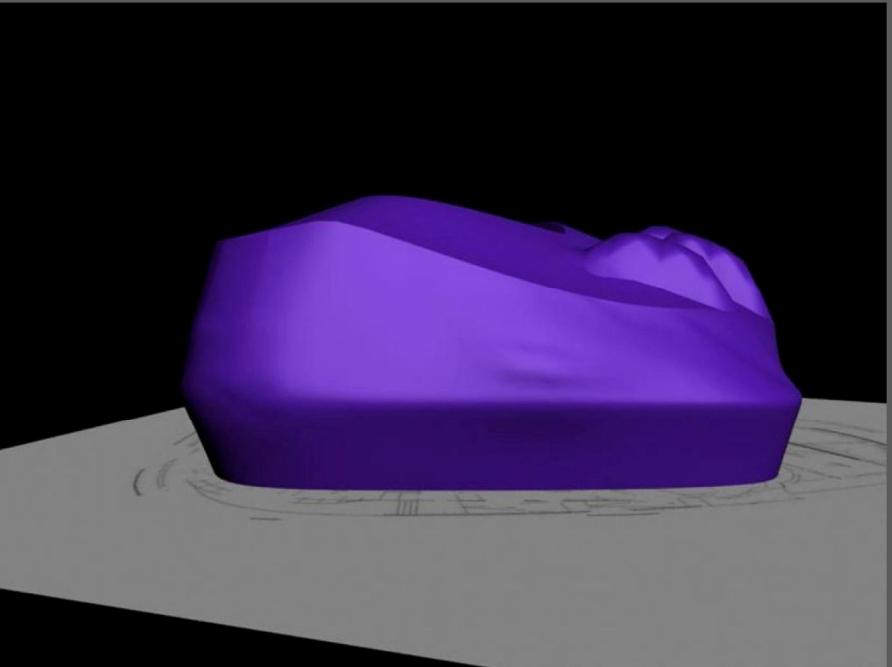
model



GEOMETRIJA I VIZUALIZACIJA SLOBODNIH FORMI

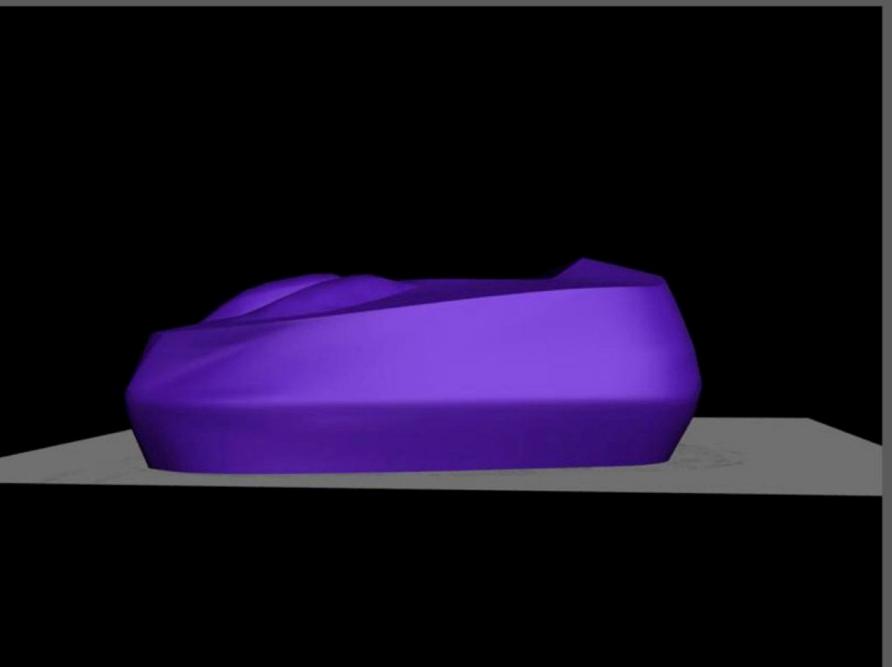
ANALIZA PRISTUPA MODELOVANJU

Poly modelovanje



Mane:

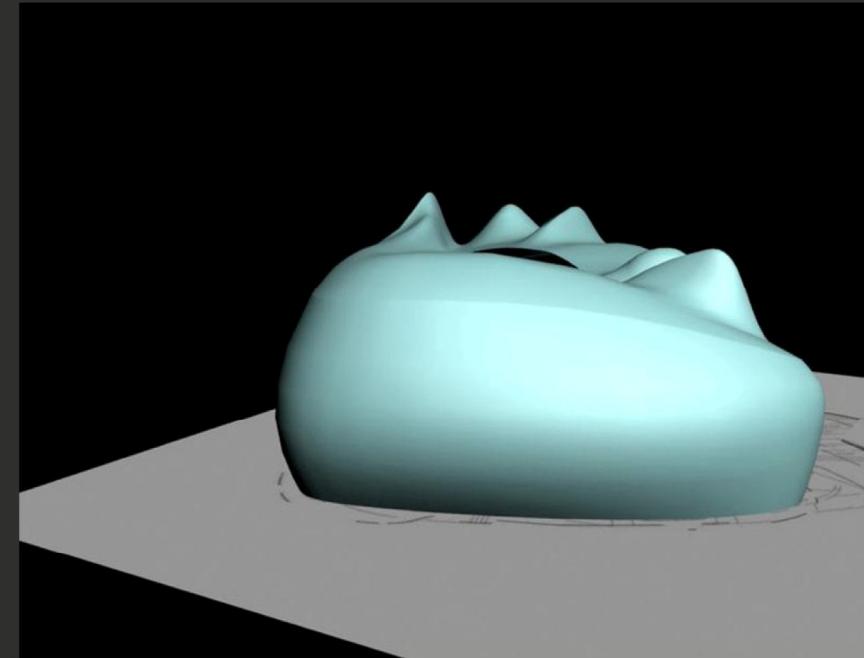
Modelovanje zakriviljenih površina zahtevna znatan broj koraka, sa ne toliko dobrom preciznošću. Javljuju se problemi povezivanja poligona koji ne mogu uvek da imaju izrazito pravilnu geometriju. Primenom meshsmootha g e o m e t r i j a se naizgled popravlja, ali je ipak potrebna dorada ukoliko je potreban precizan model.



Prednosti:

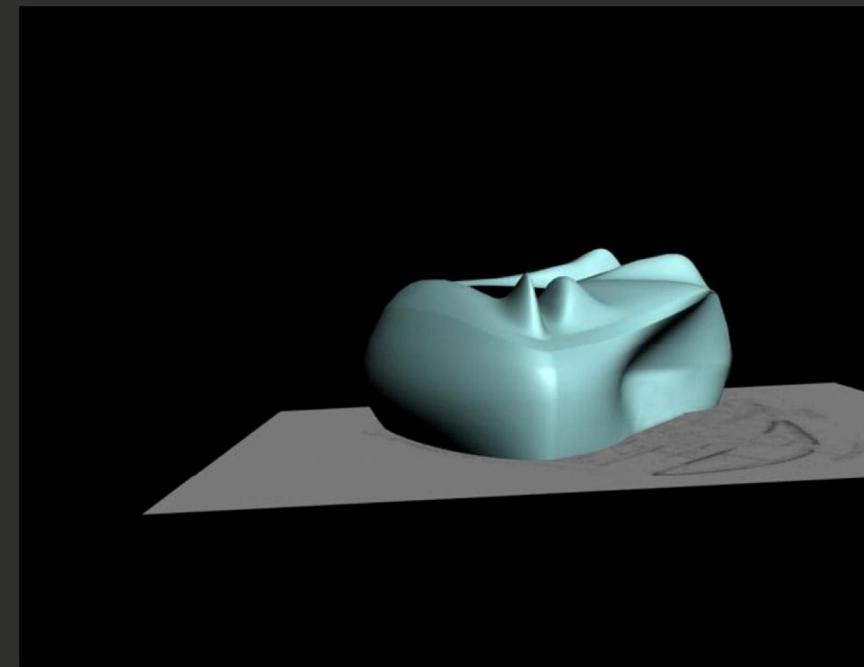
Ovaj vid modelovanja jeste veoma povoljan pri modelovanju geometrijskih formi koje su pretrpele manje deformacije. Takođe omogućava i modelovanje zakriviljenih površina, ali ne toliko složene geometrije. Najveća mogućnost ovog vida modelovanja jeste istraživanje mogućih i novih vidova transformacija osnovne geometrije čime se mogu dobiti složene savremene forme-

NURBS modelovanje



Mane:

Nurbs modelovanje je gotovo nemoguće primeniti na pravilnim geometrijskim oblicima. Iako postoji moginost stvaranja uglova ovaj vid modelovanja ima „ograničenu“ primenu na zakriviljene površine



Prednosti:

osnovna prenost ovog modelovanja je što je moguće u samo par koraka definisati gotovo matematički precizno zakriviljenu površini. Naizgled slobodne površine postaju definisane te mogućnosti oblikovanja forme gotova da više nemaju granice. NURBS modelovanje prestavlja budućnost modelovanja, i njegovo istraživanje tek započinje, a mogućnosti se čine beskonačne.